МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Дальневосточный федеральный университет»
(ДВФУ)
Институт математики и компьютерных технологий (Школа)

«УТВЕРЖДАЮ»
И. о. директора ИМКТ
_____ *Е.В. Сапрыкина*
«02» марта 2025 г.

ПАСПОРТ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Наименование образовательной программы	09.03.03 Прикладная информатика *Прикладная информатика в компьютерном дизайне*
Руководитель образовательной программы	Малыкина Ирина Анатольевна, *старший преподаватель ДМКМ ИМКТ ДВФУ,* *контактные данные: malykina.ia@dvfu.ru*
Подразделение – держатель программы	Институт математики и компьютерных технологий, Департамент математического и компьютерного моделирования
Количество бюджетных мест / количество договорных мест	50/
Форма обучения	Очная
Язык реализации	Русский
Срок обучения	4 года
Описание программы	В процессе обучения студенты получают основы фундаментальных знаний и практические навыки, необходимые при выполнении работ, связанных с применением информационных и компьютерных технологий при решении актуальных задач отраслей, предприятий, коммерческих и других структур в области проектирования, организации и управления технологическими, экономическими, финансовыми и иными процессами на базе широкого применения современной вычислительной техники. Задачами программы являются подготовка нового поколения выпускников в области информационных и компьютерных технологий: – владеющих навыками высокоэффективного использования методов программирования, математического и алгоритмического моделирования при анализе организационно-управленческих задач в научно-технической сфере, а также в экономике, бизнесе и гуманитарных областях знаний; – готовых к применению современных

	компьютерных и информационных технологий при анализе и решении прикладных и инженерно-технических проблем; − готовых работать в конкурентоспособной среде на рынке труда во всех отраслях народного хозяйства, науки, производства: в управлении, организации производства, банковской деятельности, при проведении научно-исследовательских работ в отраслевых и академических научных учреждениях, а также в высших, средних специальных учебных заведениях России или общеобразовательных школах (в том числе с интенсивным изучением математики и информатики) в условиях модернизации производства и образования Область деятельности в рамках профиля: планирование, проектирование, разработка и внедрение эффективной визуальной и интерактивной среды для информационный компьютерных систем и программных продуктов. Дизайн и внедрение графических и пользовательских интерфейсов, разработка Web- и мультимедийных приложений, программная обработка цифровых изображений. Художественная анимация и 3D-графика.
Ключевые дисциплины образовательной программы	- Расширенный модуль математических дисциплин: *Аналитическая геометрия и линейная алгебра, Математический анализ, Дискретная математика, Дифференциальные уравнения, Вычислительная математика, Теория вероятностей и математическая статистика* - Модуль дисциплин программирования: *Основы информатики и программирования, Алгоритмы и структуры данных, Объектно-ориентированное анализ и проектирование, Web-программирование, Программная инженерия, Программирование баз данных, 1С-программирование* - Дисциплины информационных и компьютерных технологий: *Комплексная автоматизация корпоративных информационных систем, Основы теории систем и системный анализ, Управление ИТ-проектами, Сетевые технологии и системное администрирование, Системы искусственного интеллекта, Статистические программы обработки данных, Информационные технологии моделирования финансовых задач, Технологии защиты информации, Наука о данных и аналитика больших объемов данных, Криптография, Введение в ГИС-технологии, Основы спутникового мониторинга* - Расширенный модуль дисциплин компьютерной графики : *Прикладная компьютерная графика, 3-D моделирование, Формирование и обработка цифровых изображений, Геометрическое*

	моделирование и компьютерная графика, Разработка и применение мультимедийных технологий, Распознавание образов, Технологии виртуальной и дополненной реальности, 3D-прототипирование, 3D-моделирование компьютерных игр, Технологии виртуальной и дополненной реальности, Анимационное проектирование
Описание целевой аудитории программы	Программа подойдёт для тех, кто хочет получить широкий спектр знаний и практических навыков, необходимый при выполнении работ, связанных с применением информационных и компьютерных технологий при решении актуальных задач отраслей, предприятий, коммерческих и других структур в области проектирования, организации и управления технологическими, экономическими, финансовыми и иными процессами. Программа будет интересна для тех, кто будучи ИТ-специалистом, хочет стать первоклассным профессионалом в создании и коррекции цифровой графики, 3D-моделировании, в цифровом видео и анимационном проектировании. Для тех, кто хочет участвовать в разработке графических приложений или ПО для цифровой фото и видео аппаратуры.
Отраслевые, исследовательские и/или индустриальные организации, участвующие в реализации образовательной программы	Мы сотрудничаем с организациями, которые предоставляют места практик студентов программы, трудоустраивают наших выпускников, участвуют в реализации дисциплин, предоставляют заявки и идеи для проектной или научно-исследовательской деятельности: - компании разработчики решений в сфере информационных технологий: «Ронда», «GameForest», «RM Soft» - телекоммуникационные компании: «Ростелеком», «МТС» - институты ДВО РАН
Сфера деятельности выпускников программы	Выпускник по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика может занимать должности: инженер-программист, инженер-электроник, инженер по автоматизированным системам управления, руководители IT-служб, научный сотрудник, аналитик и другие, требующие высшего образования в соответствии с законами РФ. Места реализации: научно-исследовательские центры, проектные и научно-производственные организации, органы управления, образовательные учреждения, банки, финансовые и страховые компании, промышленные предприятия и другие организации различных форм собственности, использующие компьютерные технологии в своей работе. Специалисты прикладной информатики профиля «Прикладная информатика в компьютерном дизайне» так же являются специалистами по разработке, внедрению и эксплуатации мультимедийных

	приложений, интерактивных графических приложений, анимационных приложений, визуальных средств масс-медиа; проектирование и внедрение визуальной среды информационных компьютерных систем, дизайн интерфейса программного обеспечения. Задача специалиста состоит в визуальном отображении той сферы деятельности, которую осуществляет конкретное предприятие. При его непосредственном участии формируется корпоративный стиль компании, обеспечивающий конкурентные преимущества, связанные с использованием новейших информационных технологий представления информации. Выпускники могут построить свою карьеру в академических институтах РАН, ВУЗах. Также возможно продолжить обучение в магистратуре.

Руководитель
образовательной программы _____ /Малыкина И.А.